



**P R E S E N T E E R**  
**T :**

**PC**

# **Medal of Honor™ Pacific Assault**

## Productbeschrijving

In *Medal of Honor™ Pacific Assault* voor de PC is de Stille Oceaan tijdens de Tweede Wereldoorlog het strijdtoneel. De game is een unieke aanvulling op de bekroonde *Medal of Honor™*-serie. Je stapt in de kisten van marinier Tom Conlin en voelt zijn verbijstering na de vernietiging van de Amerikaanse vloot in Pearl Harbor, zijn groeiende vastberadenheid in de strijd om Henderson Field op Guadalcanal en zijn triomf na de slag om het eiland Tarawa.

*Medal of Honor Pacific Assault* combineert zeven uitgebreide missies met in totaal 25 levels voor 1 speler, met meer dan 9 nieuwe multiplayerkaarten, nieuwe locaties, nieuwe wapens en nieuwe soldaten.

Spelers moeten alleen of met de hulp van teamleden hun missies zien te voltooien. Naarmate de teamleden meer ervaring opdoen, ontwikkelen ze een eigen persoonlijkheid en vechten ze efficiënter. Tussentijds komen onervaren nieuwe soldaten aan, en deze rekruten hebben gevechtservaring nodig willen ze net zo vaardig worden als de veteranen in het team.

In de multiplayer-speltypen kun je een-tegen-een de strijd aanbinden in Free for All of kiezen voor de speltypen Team Objective en Team Deathmatch, waarin je met een team doelstellingen moet behalen of een vijandelijk team moet vernietigen.

EALA werkt nog steeds nauw samen met de Congressional Medal of Honor Society (CMOHS) om ervoor te zorgen dat *Medal of Honor Pacific Assault* de idealen en de integriteit van de prestigieuze Medal of Honor weergeeft. Electronic Arts is vereerd zich samen met CMOHS in te spannen voor scholing en bewustwording. Je kunt meer lezen over de Society en de mensen die de onderscheiding hebben ontvangen, op de officiële website van de Society, [www.cmohs.org](http://www.cmohs.org).

Het team heeft ook het advies ingewonnen van Kapitein Dale Dye, een van de meest gerespecteerde militair-technische adviseurs in Hollywood, om er zeker van te zijn dat de gebeurtenissen in de game authentiek zijn. Dye werkte eerder mee aan projecten als *Saving Private Ryan*, *Platoon* en *Band of Brothers*, en aan eerdere games uit de *Medal of Honor*-reeks.

## Belangrijkste kenmerken

- Zeven uitgebreide missies voor 1 speler bestaande uit 25 levels, reikend van de aanval op Pearl Harbor tot de slag om het eiland Tarawa.

- Meer dan negen nieuwe multiplayerlevels inclusief de Slag om Henderson Field en de redding van Amerikaanse krijgsgevangenen.
- Verbeterde multiplayergevechten met speltypen als Team Deathmatch, Team Objective en Free for All.
- Toegang tot meer dan 21 historisch accurate wapens uit de Tweede Wereldoorlog, inclusief M1 karabijnen, Japanse Arisaka geweren en Type 100 machinepistolen.
- Nieuwe voertuigen zoals M4 vlammenwerpertanks en PT-boten.
- Zet artillerie en luchtaanvallen in tegen de vijand om je team te behoeden voor een zekere nederlaag.
- Nieuwe soldaten, uitrustingen en stemmen voor Japanse, Australische en Britse troepen.
- Geluidseffecten van het bekroonde *Medal of Honor*-geluidsontwerpteam van EALA.

## Productspecificaties

Uitgever: Electronic Arts Inc.  
Ontwikkelaar: EA Los Angeles  
Releasedatum: eind 2004  
Categorie: first person action/adventure

© 2003 Electronic Arts Inc. Alle rechten voorbehouden.  
Alle handelsmerken zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren.